



Руководство к игре «Морская Азбука»

Добро пожаловать в развивающую интерактивную среду «Морская Азбука»! Этот комплекс предназначен для обучения детей чтению (от слогов к целым словам) в увлекательной игровой форме.

Комплекс состоит из **двух частей**: интерактивной веб-игры (4 уровня) и раздела печатных материалов для практической отработки (включая встроенный генератор и дополнительные черно-белые листы).

ЧАСТЬ 1: Интерактивная игра (Вкладки 1–4)

Рекомендуется развернуть окно на весь экран.



Уровень 1: «Пузырьки» (Чтение целых слов)

Цель: Автоматизация чтения простых слов из 3-4 букв.

Как играть: На экране появляется большой пузырь (в виде облачка) со словом. Ребенок должен прочитать слово вслух. После успешного прочтения он нажимает (или кликает) на пузырь. Раздается забавный звук «лопания», пузырь красиво исчезает, и на его месте появляется следующее слово. Внизу ведется подсчет прочитанных слов.



Уровень 2: «Акула» (Поиск пропущенной гласной)

Цель: Развитие фонематического слуха, понимание структуры слова.

Как играть: Акула «съела» гласную букву в середине слова (например, К _ Т).

1. Ребенок смотрит на согласные по краям и угадывает, какое слово загадано.
2. Внизу экрана представлены варианты гласных. Ребенок нажимает на нужную букву (она подсвечивается желтым).
3. Затем ребенок нажимает на пустую клеточку со знаком вопроса ? между согласными.
4. Если буква выбрана верно, она встает на место, клеточка зеленеет, раздается победный звук, и появляется новое слово. Если нет — раздается звук ошибки, и можно попробовать снова.



Уровень 3: «Аквариумы» (Сопоставление слов)

Цель: Тренировка зрительного внимания и глобального чтения.

Как играть:

На экране расположены аквариумы со словами и рыбки с точно такими же словами, но

перепутанные местами.

1. Ребенок читает слово на рыбке и нажимает на нее (она увеличивается).
2. Затем ищет аквариум с таким же словом и нажимает на него.
3. При правильном ответе рыбка радостно «запрыгивает» в свой аквариум. Нужно рассадить всех рыбок, чтобы перейти к следующей тройке слов.

Уровень 4: «Жемчужины» (Интерактивное чтение слогов)

Цель: Отработка чтения различных типов слогов с визуальным подкреплением.

Как играть:

При входе на уровень открывается меню настроек (доступно только взрослому/педагогу).

1. **Настройка:** Выберите гласные и согласные буквы, которые вы сейчас изучаете.
2. Выберите тип слогов (можно выбрать сразу несколько):
 - *Прямые:* МА, РО, ЛУ.
 - *Обратные:* АМ, ОР, УЛ.
 - *Со стечением согласных:* СЛА, ПРО, КРУ (программа сама подберет правильные сочетания согласных).
3. Нажмите **«Играть!»**.
4. **Процесс:** В центре экрана плавно появляется жемчужина со слогом. Ребенок читает слог и нажимает на жемчужину. Программа подсказывает: «А теперь нажми на ракушку с гласной ...!». Ребенок ищет на дне ракушку с соответствующей буквой и нажимает на нее. Начисляются баллы!



ЧАСТЬ 2: Печатные материалы и отработка

Печатные материалы идеально подходят для закрепления пройденного в игре.

Вкладка 5 в игре: «Генератор Печати»

В игру встроен автоматический генератор индивидуальных заданий.

Как пользоваться:

1. Откройте 5-ю вкладку «Печать» в верхнем меню игры.
2. Отметьте нужные гласные, согласные и типы слогов (точно так же, как в 4 уровне).
3. Нажмите « **Обновить лист**». Программа сгенерирует уникальный лист А4 с жемчужинами и ракушками. Ракушки будут раскрашены в разные пастельные цвета.
4. Нажмите « **Распечатать А4**». Браузер откроет окно печати (убедитесь, что в настройках принтера включена "Печать фона/цветов", чтобы ракушки были цветными).
Задание для ребенка: Прочитать слог на жемчужине, найти ракушку с такой же гласной буквой и **раскрасить жемчужину в цвет этой ракушки** (или провести линию карандашом нужного цвета).

Использование дополнительных черно-белых листов

Вы также можете распечатать дополнительные черно-белые листы (облачка со словами и слова с пропущенными буквами в стиле "Мистер Краб").

Они нарисованы четкими контурами, что открывает множество вариантов для занятий:

1. **Классическая раскраска:** * *Лист с облаками:* Прочитай слово и раскрась облако в любимый цвет.
 - *Лист с пропущенными буквами:* Впиши пропущенную гласную (опираясь на картинку сверху) фломастером или карандашом, а затем раскрась животных.
2. **Световой стол (Light Table):**
 - Распечатайте эти листы на обычной бумаге и положите на включенный световой стол.
 - Сверху можно насыпать тонкий слой песка и "прочищать" пальчиком слова на облаках.
 - Пропущенные буквы можно выкладывать прозрачными цветными камушками (марблс) или специальными прозрачными пластиковыми буквами, которые будут красиво светиться.
3. **Пластилиновые заплатки:**

Распечатайте лист с пропущенными буквами. Попросите ребенка не писать букву, а слепить её из пластилина и прилепить на пустую клеточку.

Желаем успехов и веселых занятий!